

Groomen voor dummies

Het kan maar zo gebeuren dat je door een enduranceruiter gevraagd wordt om mee te gaan naar een wedstrijd waar je de hele dag achter het paard aan mag sjouwen. De ruiter weet dit zo te vertellen dat het best leuk klinkt en voor je het weet moet je om 6 uur opstaan. Met een beetje geluk houd je van paarden en weet je zelfs wat endurance is. Maar het kan ook zijn dat je denkt een leuke nieuwe vriendin te hebben en dat ze dan ineens zegt dat je mee moet naar wedstrijden als je in de weekenden wil blijven slapen. En dat terwijl je nog nooit een paard van dichtbij hebt gezien. Daarom speciaal dit stukje voor *grooms to be*.

(Voor de ruiter wordt de vrouwelijke vorm gebruikt, want het zijn meestal vrouwen die hun charmes in de strijd gooien om je vrije zondag in te pikken. Voor het evenwicht zal voor het paard de mannelijke vorm gebruikt worden.)

Vorbereiding

Als je mazzel hebt, pakt de ruiter de auto in. Meestal heeft de ruiter mazzel, en pak jij de auto in. In het laatste geval is het verstandig om van te voren een checklist te maken samen met je ruiter. Zorg goed voor jezelf; neem extra eten, kleren en een EHBO-set mee. Lees vervolgens alle informatie door in het programmaboekje van de wedstrijd en als je helemaal je best wilt doen, ook het endurance-reglement. Bij het programmaboekje zit een routekaart voor de ruiter en meestal ook eentje voor de groom. Op jouw kaart staan zogenaamde groomplaatsen; punten op de route van de ruiter waar je met de auto kunt komen om water en eten aan te geven. Als het een 5 sterren wedstrijd is, hebben ze zelfs een routebeschrijving naar deze punten voor je gemaakt. Bekijk deze documenten goed en bespreek met de ruiter naar welke groomplaatsen je zult gaan en wat je daar moet doen. Als er geen routebeschrijving is, kun je zelf vast uitzoeken hoe je moet rijden. Je kunt ook nog extra kaarten van het gebied kopen als je die van de organisatie niet vertrouwt.

Keuringen

Aangekomen op de wedstrijd zal de ruiter waarschijnlijk eerst even naar het secretariaat gaan. Als ze haar hesje heeft en een keer of drie naar het toilet is geweest, ga je met het paard naar de voorkeuring. Neem het paardenpaspoort (voor de controle van de entingen) en de veterinaire kaart (daar komen alle bevindingen over het paard in te staan) mee en geef deze aan de veterinaire student (te herkennen aan een stethoscoop om hun nek). De student zal de hartslag en vochthuishouding van het paard onderzoeken. Daarna bekijkt een dierenarts of het paard goed loopt. Hiervoor moet hij op en neer draven en het kan zijn dat de ruiter je vraagt met het paard te lopen. Laat haar in dat geval van te voren goed uitleggen hoe het moet. Als je niet hoeft te lopen, pak dan een eventuele deken van het paard af en houd deze even vast.

Tijdens de wedstrijd zijn er nog meer keuringen. Die zijn in principe hetzelfde als de voorkeuring (behalve de P/A controle, daarover later meer) alleen hoeft het paardenpaspoort niet meer getoond te worden.

Als je ruiter klasse I of II rijdt is het voor haar verplicht naar de voorbespreking te gaan, maar in de andere klassen is het ook aan te raden. Hier vertellen ze de laatste informatie die soms ook voor grooms belangrijk is, zoals wegafsluitingen en gevaarlijke punten.

Groomplaatsen en P/A controle

In het begin van de rit zal het paard nog niks willen drinken en is koelen meestal niet nodig. De eerste groomplaats kun je dus vooral gebruiken om te kijken of alles goed zit. Je kunt bijvoorbeeld even aansingelen of het zweepje aangeven dat je ruiter vergeten was. Meestal is alles prima en sta je daar dus voor niks. Geniet ervan, het zal het enige rustige moment van de dag zijn. Bij de volgende groomplaatsen kun je koelen, een emmer water voorhouden aan het paard en de ruiter eten en drinken geven. Koelen is niet zo moeilijk; giet veel water over de hals van het paard en voel of de huid afkoelt. Stop als de huid koel aanvoelt anders krijgt je viervoeter het koud. Het paard laten drinken is al wat lastiger; de meeste zijn te verwend om uit een emmer te drinken. Gewoon blijven proberen, ze krijgen vanzelf dorst. Soms is de ruiter nog lastiger dan het paard. Een vermoeide ruiter stoort het paard, dus het is heel belangrijk dat je haar volpropt met eten en drinken. Het is verleidelijk om veel tijd uit te

trekken voor het groomen, maar houd in de gaten dat de rijtijd gewoon doorloopt en je ruiter niet onder het minimum van 9 km/u komt.

Bij de P/A controle wordt de hartslag van het paard geteld. In de 2 km voor de P/A mag het paard niet stil mag staan, behalve om op- en af te stijgen of als hij moet plassen. Als het paard gekoeld moet worden, kun je je auto bij de P/A parkeren en dan je ruiter tegemoet lopen met koelflessen, zodat het paard al lopend gekoeld kan worden. Op de P/A is een groomarea waar je nog even kunt groomen voor de ruiter het paard aanbiedt aan de veterinaire. Het tellen van de hartslag gebeurt in de vetarea en daar mag niet gegroomd worden. Neem een deken mee naar de P/A, zodat je de achterhand kunt bedekken als het paard lang stil staat.

Vetgate

Het kan zijn dat je direct voor de leeuwen wordt gegooid en dat je de eerste keer meteen op een lange afstand mag groomen. In dat geval is er minstens iedere 40 km een vetgate. Dit is een plek waar het paard helemaal gekeurd wordt en vervolgens een half uur of drie kwartier rust krijgt.

Als de vetgate op het wedstrijdterrein is, kun je voor de start alle spullen klaar zetten. Hij kan ook op een andere plek zijn en dan moet je zorgen dat je genoeg tijd hebt na de laatste groomplaats om je spulletjes uit te stallen. De beste plek in de vetgate is er een met gras en waar je met het paard kunt wisselen tussen schaduw en zon. Een kleine, maar belangrijke tip uit de praktijk; zet de bak met slobber niet te dicht bij de rest van de spullen!

Als je ruiter eraan komt, kun je haar tegemoet lopen met koelwater. Geef de vetkaart aan de tijdwaarnemers en controleer of de tijd goed opgeschreven wordt. Vervolgens haal je zo snel mogelijk, maar wel op rustige manier het zadel en bit van het paard en leg eventueel een deken op de achterhand. Als de ruiter denkt dat de hartslag goed is, neemt ze het paard mee naar de vetarea voor de keuring. In de vetarea mag niet gegroomd worden! Na de keuring hebben paard en ruiter rust. De meeste ruiters zijn veel te zenuwachtig en actief. Duw haar in een stoel en zorg dat ze goed eet en drinkt. Ontferm je ondertussen over het paard en zorg dat hem niks tekort komt. Het is het best van te voren met de ruiter af te spreken wat je verder moet doen.

Alleen of met z'n allen

Alleen groomen is niet makkelijk, maar je kunt je er op voorbereiden. Ten eerste is het moeilijk navigeren en autorijden tegelijk, dus bekijk de groomroute van tevoren heel goed. Soms staan er straatnamen bij en kun je die invoeren in je TomTom, maar die geeft niet altijd de meest ideale route aan. Ten tweede moet je alles in je eentje dragen en opruimen, dus het is wat overambitieuze om alle groomplaatsen te willen halen, zeker als je ruiter een hoge snelheid heeft. Verdeel je spullen logisch in de auto, zodat je alles makkelijk en snel kunt vinden. Als het echt allemaal te veel werk is, laat je ruiter dan ook wat meer doen. Zij wilde tenslotte zo graag.

Met een grote groep groomen is erg gezellig, maar heeft ook zo z'n nadelen. Zorg dat iedereen van tevoren goed weet wat zijn taak is en dat je elkaar niet te veel in de weg loopt. Vooral in de vetgate heeft een paard rust nodig en dat is lastig als er allerlei mensen om hem heen vliegen. Het is het best als een paar mensen zich om het paard bekommeren en de rest op een afstandje met de ruiter en de spullen bezig is. Straal zo veel mogelijk rust uit ook al ben je stiekem zo zenuwachtig dat je bijna alles uit je handen laat vallen.

Met meerdere auto's groomen is erg prettig, maar verdeel van tevoren de groomplaatsen goed, zodat je niet per ongeluk op de ene groomplaats met 10 man staat te groomen en er op het andere groompunt niemand is.

10 gulden regels

1 Welzijn van het paard gaat boven alles, ook al is het een verwend dier dat meer aandacht krijgt dan jij. Als je het idee hebt dat er wat mis is met het paard, zeg het dan tegen de ruiter.

2 Lees alle informatie van tevoren goed door, dat voorkomt vervelende verrassingen.

3 Denk mee: probeer problemen creatief op te lossen, controleer de tijden op de vetkaart en wijs je ruiter op moeilijke punten in de route. Dan let ze misschien op in plaats van gezellig met een mederuiters te kletsen en jou vervolgens uren te laten wachten als ze verkeerd rijden.

4 Parkeer bij de groomplaatsen niet voor de markering of op de ruiterroute. Tenzij je altijd al een auto met hoefafdrukken wilde hebben.

5 Ruim je afval op en houdt je aan de regels die de organisatie stelt, maar natuurlijk ook aan de normale verkeersregels.

6 Loop nooit te dicht achter een vreemd paard langs, het is de bedoeling dat de ruiter aan het eind van de rit pijn heeft, niet jij. Paarden met een rood strikje in de staart hebben al helemaal een hekel aan bumperkleven, extra opletten dus.

7 Geef andere ruiters ook wat koel- en drinkwater als ze daarom vragen. Dan krijgt jouw ruiter wat van hun grooms als jij de volgende groomplaats niet kunt vinden.

8 In het reglement staat eigenlijk maar één artikel dat direct met grooms te maken heeft, daar gaat ie: Tijdens de wedstrijd mag het paard alleen door de deelnemer gereden of geleid worden. Op hulp van derden, al dan niet op verzoek van de deelnemer, volgt uitsluiting. Wanneer de deelnemer en/of zijn paard ten val is gekomen is assistentie toegestaan, bij verlies of loszitten van één of meer ijzers is assistentie toegestaan bij het herstellen van het beslag en assistentie is toegestaan bij het verstrekken van water, het koelen en het aanreiken van voor de wedstrijd noodzakelijke benodigdheden. In de vetgate mag iemand anders dan de ruiter het paard geleiden.

Schrik hier niet te veel van terug, voor zover ik weet, is er op grond van dit artikel nog nooit iemand gediskwalificeerd.

9 Tijdens de rit zul je misschien merken dat je ruiter moe en chagrijnig of juist steeds fanatieker en baziger wordt. Hoe zeer je ook zin hebt om haar achter het behang te plakken, blijf aardig. Dat houdt een wedstrijd gezellig.

10 Geniet ervan. Het lijkt hard werken en dat is het ook, maar het is geweldig een gelukkige ruiter met een fit paard over de finish te zien komen en 's avonds gezellig na praten over alles wat je die dag hebt meegemaakt.